
	УНИВЕРЗИТЕТ У ИСТОЧНОМ САРАЈЕВУ Филозофски факултет Пале					
	Студијски програм: Математика и рачунарство					
	I циклус студија	III година студија				
Пун назив предмета	ИНФОРМАЦИОНИ СИСТЕМИ					
Катедра	Катедра за рачунарске науке и системе – Филозофски факултет Пале					
Шифра предмета	Статус предмета	Семестар	ECTS			
MP5-6	обавезан	V	5			
Наставник/ -ци	др Саша Стојановић, доцент					
Сарадник/ -ци	мр Аљоша Шљука, виши асистент					
Фонд часова/ наставно оптерећење (седмично)		Индивидуално оптерећење студента (у сатима семестрално)		Коефицијент студентског оптерећења S₀		
П	АВ	ЛВ	П	АВ	ЛВ	S₀
2	2	0	42	42	0	1,4
укупно наставно оптерећење (у сатима, семестрално) 60 h			укупно студентско оптерећење (у сатима, семестрално) 84 h			
Укупно оптерећење предмета (наставно + студентско): 144 h семестрално						
Исходи учења	<ol style="list-style-type: none"> 1. Разумијевање методологије развоја информационих система. 2. Упознавање са најпопуларнијим архитектурама софтверских система. 3. Овладавање вјештинама за анализу и дизајн инфомационих система. 4. Упознавање са језицима за моделовање структуре и понашања информационог система. 5. Овладавање вјештинама за развој информационих система у програмском језику C#.NET. 					
Условљеност	Нема услова за слушање предмета.					
Наставне методе	Предавања. Аудиторне вјежбе.					
Садржај предмета по седмицама	<ol style="list-style-type: none"> 1. Животни циклус развоја софтвера. Фазе у развоју софтвера. 2. Дизајн софтвера. Објектно-оријентисани дизајн софтвера. 3. Архитектура софтвера. Клијент-сервер 4. P2P, EDA, SOA, SOAP, RESTful. 5. UML. XML. Дијаграми тока. 6. Програмирање система. Тестирање система. 7. Интеграција, испорука и одржавање система. 8. Агилни развој софтвера. 9. .NET <i>framework</i>. Основе језика C#. 10. Класе и објекти. Наслеђивање и полиморфизам. 11. Преклапање оператора. Структуре. Интерфејси. 12. Програмирање <i>windows</i> апликација. Дизајнер корисничког интерфејса. 13. Програмирање догађаја. 14. Повезивање апликације са базом података. 15. <i>Debug</i>-овање апликација 					
Обавезна литература						
Аутор/ и	Назив публикације, издавач	Година	Странице (од-до)			
Pfleeger, S. L. Atlee, J. M.	Софтверско инжењерство, теорија и пракса, ЦЕТ Београд	2006				
Liberty J.	Programiranje na jeziku C#, prevod četvrtog izdanja, Mikro knjiga	2010	10-280			
Допунска литература						
Аутор/ и	Назив публикације, издавач	Година	Странице (од-до)			
Обавезе, облици провјере знања и оцењивање	Врста евалуације рада студента		Бодови	Процент		
	Предиспитне обавезе					
	присуство предавањима/ вјежбама		10	10		
	пројекат		50	50		
	Завршни испит					
завршни испит (усмени/ писмени)		40	40			
УКУПНО		100	100 %			

Web страница	www.ffuis.edu.ba
Датум овјере	